

T A B

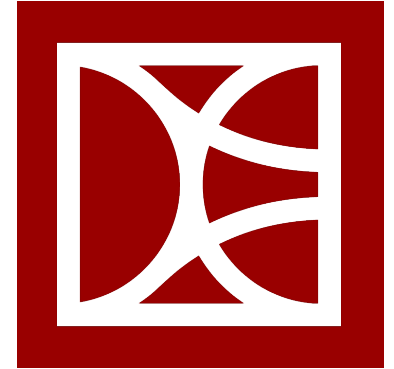
t e n n i s
a v e n i r
b r o y e

Tennis Avenir Broye

Soirée des Parents

28.1.2026

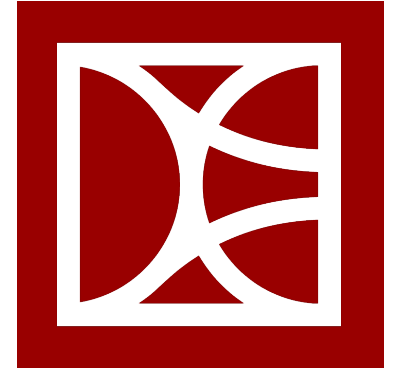
Les règles du Tennis



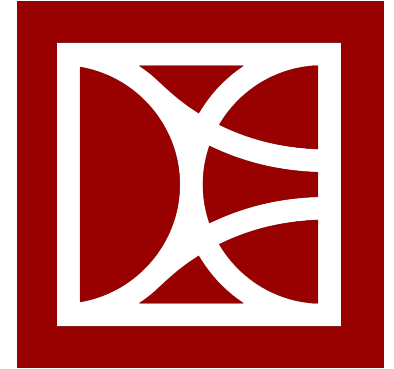
- Philosophie du jeu
- Base des règles
- Comptage des points
- Règles avancées

Philosophie du Jeu

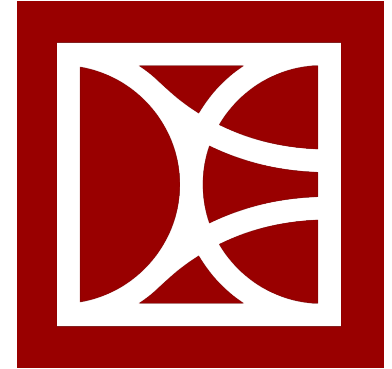
- Le tennis est un sport de renvoi
- Le but du jeu est de renvoyer la balle dans le terrain adverse une fois de plus que l'adversaire
- On gagne des points quand l'adversaire commet des erreurs



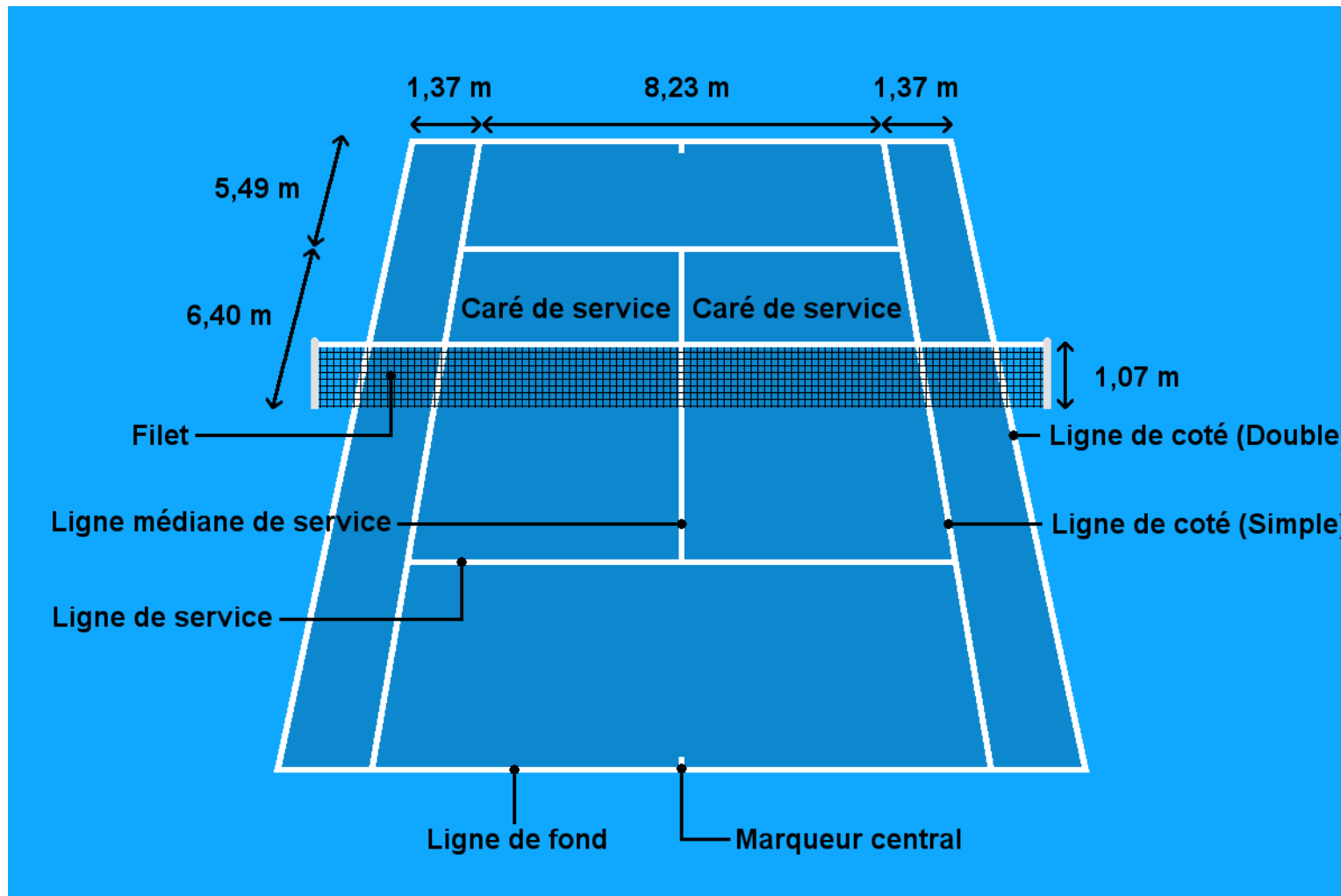
Règles de base



1. Jouer la balle par-dessus le filet (la balle ne peut pas rebondir de notre côté puis passer)
2. Lorsque la balle touche le sol du côté adverse, elle doit obligatoirement tomber à l'intérieur du terrain ou sur une ligne du terrain
3. Lorsque mon adversaire joue la balle de mon côté et que la règle 1 et 2 est respectée, je ne dois pas laisser la balle faire 2 rebonds sinon elle est 'Morte'



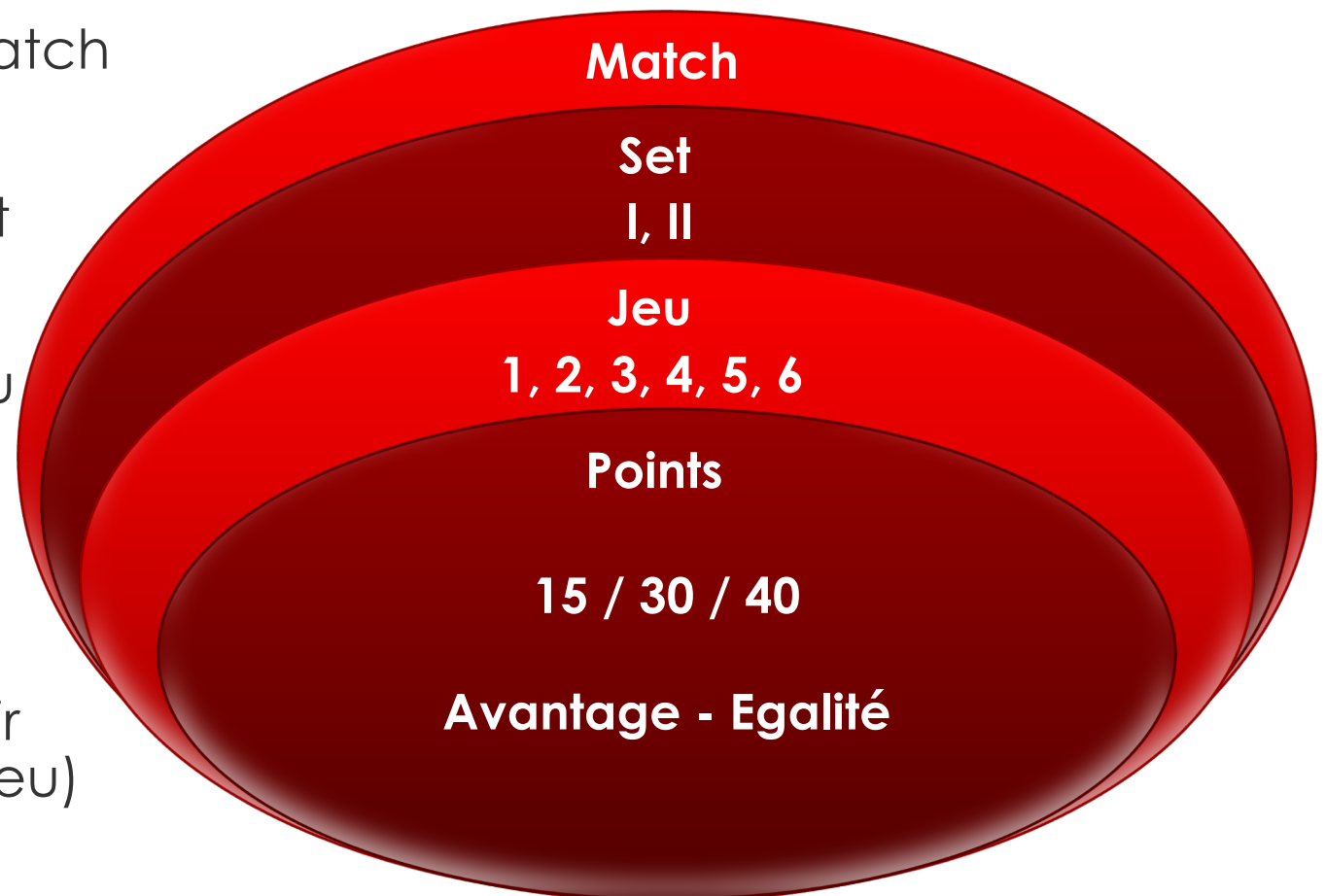
Le terrain de tennis

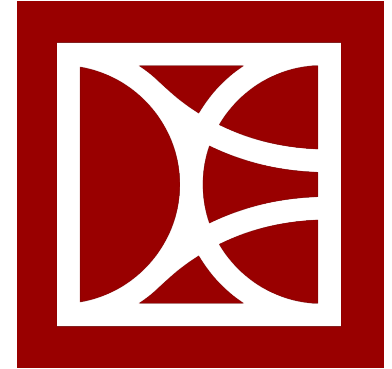




Le comptage des points

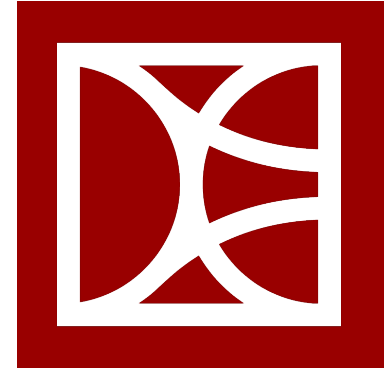
- Pour gagner un Match
- Il faut 2 set (I,II)
Pour gagner un set
- Il faut 6 jeux
Pour gagner un jeu
- Il faut 4 points
1Pt: 15, 2Pt:30
3Pt: 40, 4Pt: 1 Jeu
- Il faut toujours avoir
2 d'écart (Pts et Jeu)





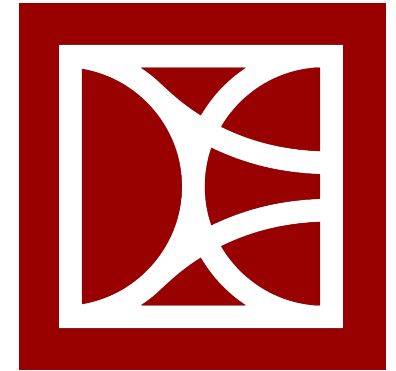
Comptage des points

- Set gagné si: 6/0, 6/1, 6/2, 6/3, 6/4.
- Exception: Lorsqu'on est à 5/5 on doit avoir deux d'écart et donc on ira jusqu'à 7 jeux pour le set
 - Exemple: 7/5 ou 7/6
 - 7/6 il n'y a pas deux jeux d'écart car à 6/6 nous jouons un jeu décisif appeler Tie-Break.
- Jeu gagné si on fait le point à: 40/0 , 40/15, 40/30
- Exception: lorsqu'il y a 40/40 on doit avoir deux points d'écart et donc on utilise la règle de l'avantage.
 - Le joueur qui gagne le prochain point à Avantage (Av/40). Si le joueur avec AV gagne le point suivant, il gagne le jeu, sinon on revient à 40/40. Cela peut durer indéfiniment.



Règles Avancées

- Le service comporte des règles spécifiques:
 - Le service doit être joué depuis derrière la ligne de fond (Cf: terrain de tennis)
 - Le service doit être joué en diagonale et atterrir dans le carré de service (Cf: terrain de tennis)
 - Au vu de la difficulté de ces règles, le joueur a deux services pour y arriver.
 - En cas d'échec (les deux services fautes cf: règles de base + règles du service) on appelle ça une double faute.
- Différences entre simple et double
 - En simple (match 1 contre 1), on n'utilise pas les couloirs: couloirs = out!
 - En double (match 2 contre 2), on utilise les couloirs: couloir = in! (Cf: terrain de tennis)



Bon apprentissage

- J'espère que cette présentation a été utile. Je vous remercie de l'avoir regardé.

